

La chasse aux trésors

Introduction

Incarnez un chasseur de trésors qui doit devancer ses adversaires pour trouver l'emplacement du trésor parmi 4 possibilités ! Des indices seront à votre disposition, mais vous devrez déterminer leur fiabilité. Vous devrez être plus malin que vos adversaires!

Les chasseurs de trésor ont convenu d'une trêve pour partager cet indice sous la forme d'un jeu d'enchères. À tour de rôle, ils devront révéler un indice, puis miser sur l'emplacement du trésor. Seul le chasseur ayant misé le plus sur l'endroit désigné aura le droit de révéler le trésor caché.



Nombre de Joueurs

- 2 à 4 joueurs

Contenu du jeu

- Une carte (le plateau de jeu)

- 48 cartes « Emplacement » (plaine, mer, montagne, forêt)
- 50 jetons « Ressource »
- 4 jetons de Trésor
- 1 jeton Premier Joueur

Mise en place

- Mélangez 3 cartes « Emplacement » de chaque type par joueur pour obtenir une pioche face cachée
 - **2 joueurs:** 24 cartes
 - **3 joueurs:** 36 cartes
 - **4 joueurs:** 48 cartes
 - Retirez le reste des cartes du jeu
- Distribuez 10 jetons « Ressource » à chaque joueur
- Désignez au hasard un joueur qui réclame le jeton Premier Joueur.

But du jeu

Chaque joueur est à la recherche de trésors sur l'île et dispose d'informations partielles sur leur emplacement. Pour récupérer un trésor, ils doivent investir des ressources dans des zones tout en envoyant les autres sur de mauvaises pistes.

Le premier joueur qui en récupère trois gagne la partie.

Déroulement de la partie

La partie se déroule en plusieurs phases de recherche jusqu'à ce qu'un gagnant soit désigné.

Phase de recherche

Distribution

- Distribuez 5 cartes « Emplacement » à chaque joueur

Phase d'investigation

Jouer un emplacement

- Tous les joueurs placent une carte « Emplacement » face cachée devant lui
- Tous les joueurs révèlent leur carte en même temps

Jouer une mise

- Commencer par le premier joueur, puis poursuivre dans le sens horaire
- Chaque joueur place autant de jetons « Ressource » sur l'un des quatre emplacements, tout en respectant les règles suivantes :
 - S'il y a déjà des jetons d'un autre joueur sur l'emplacement :
 - Le joueur doit égaler ou dépasser le nombre total de jetons sur l'emplacement
 - Par exemple, si le *joueur 1* a déjà 2 jetons sur l'emplacement forêt
 - Le *joueur 2* doit en mettre au moins 2.
 - Si, sur le même placement, le *joueur 1* a 3 jetons et le *joueur 2* a 1 jeton
 - Le *joueur 2* doit en mettre au moins 2
 - Si un joueur décide de ne pas placer de jeton de ressource sur une localisation
 - Il dépose l'ensemble de ses cartes « Emplacement » face ouverte sur la table
 - Il ne peut plus placer de jeton de ressource pour le reste de cette phase de recherche

Fin de la phase d'investigation

- Le jeton Premier joueur est donné au joueur suivant dans le sens horaire.
- S'il reste plus d'une carte dans les mains des joueurs
 - Recommencez une nouvelle **phase d'investigation**
 - Sinon, passez au **décompte**

Décompte

- Tous les joueurs posent les cartes qu'ils ont en main sur la table, face visible
- Le trésor se trouve dans l'emplacement qui est le plus représenté par les cartes jouées lors de la phase d'investigation
 - Par exemple:
 - Le *joueur 1* a 3 forêts, 1 plaine et 1 lac,
 - Le *joueur 2* a 1 forêt, 1 lac et 3 montagnes
 - Le *joueur 3* a 1 montagne, 1 lac, 1 forêt et 2 plaines
 - Un total de 5 forêts, 3 plaines, 3 lacs et 4 montagnes.
 - Le trésor se trouve donc sur l'emplacement forêt
 - En cas d'égalité, il y a un trésor dans chaque emplacement égal
- Le joueur ayant le plus de jetons sur un emplacement contenant un trésor
 - Le joueur garde une carte emplacement qu'il garde face visible devant lui
 - Le joueur place un jeton trésor sur cette carte emplacement
 - En cas d'égalité, personne ne gagne de trésor

- Si un joueur obtient 3 trésors, il est déclaré gagnant de la partie.
 - En cas d'égalité, celui ayant le plus de trésors a gagné
 - Autrement, celui ayant le plus de jetons ressources a gagné
- Le joueur ayant le plus de jetons sur un emplacement (trésor ou non)
 - Les jetons du joueur sont retournés dans le sac
 - En cas d'égalité, tous les joueurs concernés retournent leur jetons dans le sac
- Tous les joueurs récupèrent ensuite leur jetons de ressources
- Chaque joueur reçoit 3 jetons ressources du sac
- Toutes les cartes d'emplacements sans trésor sont prises et mélangées
- Une nouvelle **phase d'investigation** commence